



# VTV In2Action in Deventer

Verslag van de Policy Game in Deventer

27 oktober 2016

## Beste deelnemer van de VTV In2Action game,

Nogmaals bedankt voor uw deelname aan de VTV In2Action game op 27 oktober jl. en uw investering in deze geslaagde dag. Het was een mooie, dynamische dag, waarbij u op een vernieuwende manier, samen met de ruim 30 andere deelnemers, nieuwe inzichten hebt verkregen ten aanzien van beleidsvorming, nieuwe contacten hebt opgedaan of bestaande contacten hebt versterkt of hervat.

Via deze korte terugkoppeling geven wij een samenvatting van de dag en een overzicht van de *'ontwikkelde actiekaarten'*, *'enkele observaties'* en *'inzichten en ervaringen'* die tijdens de evaluatie aan het einde van de dag naar voren zijn gebracht.



## VTV game

Het programma begon met een aftrap door wethouder Jan Jaap Kolkman, die kort inging op de doelstelling en gewenste opbrengst van de middag. Hij benadrukte het belang van het nader kennismaken van de verschillende partijen binnen de gemeente en het ophalen van goede ideeën. De ideeën die leven als het gaat om de fysieke inrichting, maar ook als het gaat om sociale samenhang en het welzijn van wijken. Interessant is het als we die ideeën met elkaar kunnen verbinden.

Op de vraag wanneer hij tevreden zou zijn met het behaalde resultaat hoopte hij dat er eind van de middag een eerste versie van een soort actieplan zou liggen en vooral ook een lijst met mobiele nummers van alle betrokken partijen die ook in de toekomst mee willen blijven denken.

De VTV game begon met een introductie van Frank den Hertog (RIVM) over de Volksgezondheid Toekomst Verkenning (VTV; zie <http://eengezondernederland.nl/>). De VTV beschrijft de ontwikkeling van volksgezondheid in Nederland. In de meest recente VTV zijn vier perspectieven op gezondheid uitgewerkt. Deze perspectieven schetsen een beeld van de toekomst van de volksgezondheid, uitgaande van vier maatschappelijke opgaven:

1. Iedereen zo lang mogelijk gezond houden en zieken zo snel mogelijk beter maken:

*Op en top gezond.*

2. Kwetsbare mensen ondersteunen en maatschappelijke participatie bevorderen:

*Iedereen doet mee.*

3. Autonomie en keuzevrijheid van de burger stimuleren: *Heft in eigen handen.*

4. De zorg betaalbaar houden: *Gezonde welvaart.*

Naast een blik op deze perspectieven, koppelde Frank een aantal gezondheidsgegevens en inzichten uit de Deventer nota's terug, (zie o.a. gemeentelijke gezondheidsprofiel voor Deventer op [http://www.rivm.nl/media/profielen/profile\\_150\\_Deventer\\_demografie.html](http://www.rivm.nl/media/profielen/profile_150_Deventer_demografie.html)). Hieruit blijkt bijvoorbeeld dat het alcoholgebruik onder mannen in Deventer relatief hoog ligt ten opzichte van de GGD-regio en in vergelijking met de rest van Nederland. Vrouwen daarentegen drinken aanzienlijk minder alcohol in Deventer. De prevalentie van gehoorproblemen is hoger dan in de rest van Nederland.

De genoemde perspectieven vormden de basis van het VTV-spel dat door alle deelnemers van de dag gezamenlijk werd gespeeld. Tijdens het spel moet drie keer een keuze worden gemaakt. De keuzes van de zaal waren achtereenvolgens: samenwerking scholen en lokale bedrijven stimuleren (2015), Jongeren beslissen mee in (gezondheid)beleid (2020) en schooluitval naar 0% (2030). Het resultaat van deze keuzes leverde een *gouden* medaille op. Het gezondheidsdoel, het verhogen van de ervaren gezondheid van jongeren, werd gehaald, en alle adviseurs (vertegenwoordigers van de perspectieven) konden tevreden gehouden worden.



Wilt u het spel nog een keer spelen? Ga naar: <http://game.eengezondere.nl/>

## In2Action

Na de pauze ging het programma verder met het In2Action spel. Na een inleiding van Jan Jansen (BOJAN Advies) hebben de deelnemers, ieder vanuit hun eigen rol, acties ontwikkeld om te komen tot een invulling van het gezondheidsbeleid met de titel “Gezond opgroeien 2040” in de fictieve gemeente Struinen. Om deze acties te realiseren werd gezocht naar samenwerkingspartners aan de verschillende tafels. Er werd gespeeld in twee rondes. Tussen de rondes en aan het eind was een evaluatie en een plenaire terugkoppeling. Zeer waardevol was de aanwezigheid van de doelgroep jongeren. Drie jongeren van de stichting Walhalla waren deze dag aanwezig en speelden de rol van de Jongerenraad.

Na een enerverende middag leidde het spel uiteindelijk tot een aantal coherente voorstellen, die met betrokkenheid van alle partijen werd ingediend bij het Struinen college van B&W. Tijdens de tweede ronde kwamen deze voorstellen tot stand na uitgebreid overleg en afstemming tussen vertegenwoordigers van alle partijen.

Van de ontwikkelde actiekaarten zijn hieronder doel/omschrijving, eventuele onderbouwing en de doelgroep opgenomen:

1	<b>Doel en omschrijving:</b> <b>Doelgroep:</b>	Samenhang in de buurt. ‘De buurt is van onszelf’. Mensen letterlijk en figuurlijk in actie. Alle inwoners in de buurt. Speciale aandacht voor geïsoleerde mensen.
2	<b>Doel en omschrijving:</b> <b>Doelgroep:</b>	Multifunctionele locatie. Steun vergaren voor het creëren van een multifunctionele locatie in Stuijven. Jongeren, religieuze partijen, ouderen.
3	<b>Doel en omschrijving:</b> <b>Doelgroep:</b>	Verlagen obesitas Buurtsportverenigingen, ouders als rolmodel, van school naar buurt. Kinderen/jongeren.
4	<b>Doel en omschrijving:</b>  <b>Doelgroep:</b>	Overall beweging creëren. Activiteiten gericht op sport, inzetten rolmodellen, talenten vinden en inzetten als rolmodel, sporten op het veld, jongeren geven sportles aan kinderen en ouderen i.s.m. verenigingen. Jongeren
5	<b>Doel en omschrijving:</b> <b>Doelgroep:</b>	Heel Struinen fietsveilig Veilige fietspaden, opknappen van fietsen Alle burgers
6	<b>Doel en omschrijving:</b> <b>Doelgroep:</b>	Optimaal gebruik van kennis/inzet scholieren BSO-OBS en VO. Uitvoeren behoefteonderzoek Leerlingen basisschool en VO.
7	<b>Doel en omschrijving:</b> <b>Onderbouwing:</b>  <b>Doelgroep:</b>	Iedereen doet mee. Sportverenigingen verbinden, actieve verbinding met niet sportende jeugd. Leegstand tegengaan. Jongeren duurzaam laten sporten. Uitval 12-18 jarigen tegengaan door sociale participatie van jongeren en beheer door jongeren. Meer verbinding tussen jongeren door ontmoetingsmogelijkheden gekoppeld aan bewegen op plekken in de wijk, leegstaande panden en bij de sportverenigingen. Jongeren 4-12 jaar en van 12-18 jaar
8	<b>Doel en omschrijving:</b>  <b>Doelgroep:</b>	Kinderen en jongeren in beweging brengen, meer laten bewegen meer/fietsen naar school. Fietsen op recept. Fietsen opknappen. Gewoontes doorbreken (cultureel bepaald). Verkeersmaatregelen. Begeleiding. Sportactiviteiten organiseren op basis van vraag/behoefte. Kinderen en jongeren en hun ouders. Mogelijk eerst toespitsen op jongeren zonder werk.

9	<b>Doel en omschrijving:</b> <b>Doelgroep:</b>	Eten verbindt. Verbinding tussen generaties, waar eten het middel is tot bewegen en goede tafelgesprekken; Inter.- gen. Eetproject + ondernemers. Betrekken kids, jongeren, ouders, ondernemers. Altijd een eet- en beweegelement. Altijd een thema aan tafel. Producten van lokale ondernemers → recepten mee naar huis. Partners: verenigingen voor clinics, GGD, opvoeding en ondersteuning.
10	<b>Doel en omschrijving:</b>	Fysieke voorzieningen. o.a. sportvelden → werkgroepen kids/jongeren en ouderen.
11	<b>Doel en omschrijving:</b>	Sportactiviteiten rolmodellen bij sportverenigingen en in de buurt. Welk talent heeft de jeugd zelf, waar zijn ze intrinsiek op te motiveren.
12	<b>Doel en omschrijving:</b>	Eigen verantwoordelijkheid. Zelfontplooiing en sociale participatie. Oprichten clubhuis. Zelf exploiteren van clubhuis; van en door jongeren. Continueren/borgen van mogelijkheden voor jongeren. Toekomstgerichte/toekomstbestendige planning.
13	<b>Doel en omschrijving:</b> <b>Doelgroep:</b>	Clusteren brede school, optimaliseren voorziening. Basisschool naar de overkant, op plek van de snackbar. Uitdagend en intergenerationeel betrekken van jonge doelgroep door plek in de wijk. Jeugd, ouders, ouderen, sportverenigingen.
14	<b>Doel en omschrijving:</b> <b>Doelgroep:</b>	Park meer gebruikt. Sociaal veiligere inrichten. Meer activiteiten. Jong en oud
15	<b>Doel en omschrijving:</b> <b>Doelgroep:</b>	Eén loket gezondheid; hier komt alles samen op het terrein van bewegen/sport, voeding, buitenschoolse activiteiten Realiseren op het Gezondheidsplein Alle burgers



## Inzichten en ervaringen van de deelnemers

Tijdens de evaluatiemomenten kwam een aantal inzichten en ervaringen naar voren door het spelen van het spel. Een aantal van de meest naar voren springende ervaringen hebben we voor u op een rijtje gezet.

- Wethouder: Er is veel op tafel gekomen. Een integraal plan dat veel onderwerpen met elkaar verbindt: publiek private samenwerking, maatschappelijke stages vanuit het Struinensch lyceum, in gebruik nemen van de ruimte.
- Leuk om op een andere manier naar gezondheid te kijken, maar hoe gaan we nu verder?
- Veel opgeleverd qua netwerken, nieuwe mensen leren kennen.
- Vrijwilligersorganisaties kun je op deze manier niet betrekken (overdag op een werkdag is voor vrijwilligers vaak niet haalbaar).
- Dit spel zou ook zo in het ziekenhuis gespeeld kunnen worden.
- Leerzaam
- Veel draagvlak voor de jongerenraad, is goed om te merken.
- Leuk om gezondheid zo breed te benaderen.
- Sluit aan bij de energie die er nu is.
- In het echte leven heb je natuurlijk wel te maken met wet- en regelgeving.

## Enkele observaties vanuit de spelorganisatie

Gedurende het spel werd door twee observanten van de spelorganisatie aantekeningen gemaakt, bedoeld als input voor de evaluatie-momenten tijdens het spel. Enkele observaties willen we graag met u delen:

- **Private Partijen** moesten echt even hun draai vinden. Hadden tijd nodig om het spel en de setting helder te krijgen.
- De **Sector Strategische Planning** en de **Sector Sociaal Domein** trokken al gauw gezamenlijk op en vormden daarmee het ambtelijk blok. Gevolg van deze samenwerking was wel dat er een soort tweedeling ontstond tussen de ambtenaren en de overige maatschappelijke partijen. Dit had een negatief effect op de samenwerking met andere partijen. De setting van een game levert een snelkookpan-situatie op waarin een (snel) ambtelijk overleg van een kwartier als snel overkomt als een loket dat een maand lang gesloten blijft.
- **All is sport** heeft snel link gelegd met jongeren, ook enthousiasme gevonden bij Private Partijen.
- **College van B&W** heeft vanaf het begin een pro-actieve houding. Staat open voor het gesprek. Belegt in de tweede ronde een intern afstemmend overleg met sectoren Strategische Planning en Sociaal domein waardoor de buitenwereld zich buitengesloten voelt.
- De **Gezondheidservice** had het in de eerste ronde niet zo druk, er kwamen weinig vragen om onderbouwing voor acties. In de tweede ronde hadden ze een pro-actievere houding, met o.a. als resultaat dat de sociaal-demografische gegevens beter werden benut.