

VTV In2Action in Schiedam-Oost

Verslag van Policy Game in
Schiedam op 2 oktober 2015



Rijksinstituut voor Volksgezondheid
en Milieu
Ministerie van Volksgezondheid,
Welzijn en Sport



IMPACT



Beste deelnemer van de VTV In2Action game,

Nogmaals bedankt voor uw deelname aan de VTV in2Action game op 2 oktober jl. en uw investering in de dag. We hopen dat u terugkijkt op een mooie, dynamische dag, waarbij u op een vernieuwende manier met andere deelnemers in contact bent gekomen, nieuwe inzichten hebt verkregen ten aanzien van beleidsvorming, nieuwe contacten hebt opgedaan of bestaande contacten hebt versterkt of hervat.

Via deze korte terugkoppeling geven wij een samenvatting van de dag en een overzicht van de *'ontwikkelde actiekaarten'* en *'inzichten en ervaringen'* die u tijdens de evaluatie naar voren bracht.



VTV game

Het programma begon met een introductie van Casper Schoemaker (RIVM) over de Volksgezondheid Toekomst Verkenning (zie <http://eengezondnederland.nl/>) waarin vier perspectieven op gezondheid zijn uitgewerkt. Deze perspectieven schetsen een beeld van de toekomst van de volksgezondheid, uitgaande van vier maatschappelijke opgaven:



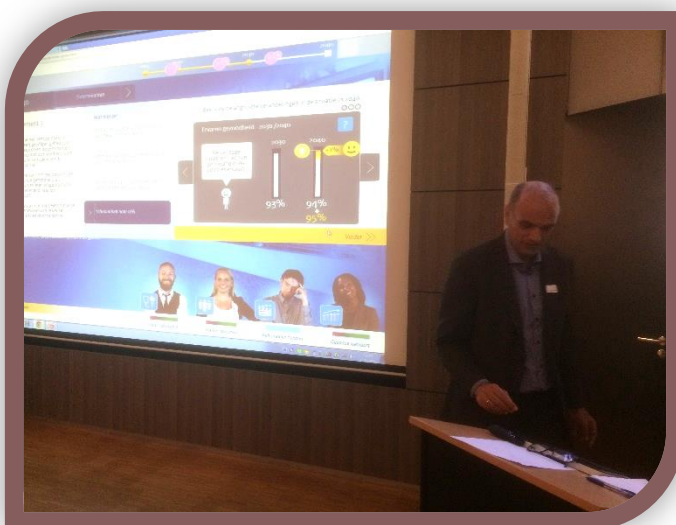
1. Iedereen zo lang mogelijk gezond houden en zieken zo snel mogelijk beter maken

2. Kwetsbare mensen ondersteunen en maatschappelijke participatie bevorderen

3. Autonomie en keuzevrijheid van de burger stimuleren

4. De zorg betaalbaar houden

Deze perspectieven vormden de basis van het VTV-spel dat door alle deelnemers van de dag gezamenlijk werd gespeeld en resulteerde in een zilveren medaille. Zilver, want het gezondheidsdoel, het verhogen van de ervaren gezondheid van jongeren, werd wél gehaald, maar de adviseur van het perspectief 'Heft in eigen handen' kon niet tevreden gehouden worden.



Wilt u het spel nog een keer spelen? Ga naar: <http://game.eengezondnederland.nl/>

In2Action

Na de lunch ging het programma verder met het In2Action spel. Na een uitleg van Jan Jansen (CBO impact) moesten de deelnemers, ieder vanuit hun eigen rol, acties ontwikkelen om te komen tot gezondere jongeren in de gemeente Juinen. Om deze acties te realiseren werd gezocht naar samenwerkingspartners aan de verschillende tafels. Dit leidde uiteindelijk tot de onderstaande acties.

Van de ontwikkelde actiekaarten is het doel, de omschrijving en de doelgroep opgenomen. Ter inspiratie zijn zowel de ingeleverde, als de actiekaarten die nog in ontwikkeling waren, opgenomen.

1	Doel en omschrijving:	Bereiken dat alle partijen kunnen beschikken over kennis om de gezondheid van alle jongeren te bevorderen, met als doel dat jongeren op eigen kracht gezond blijven. Ontwikkelen van digitaal draaiboek en handleiding die op een laagdrempelige manier kennis bevat, inclusief sport en bewegen. Dit is ook op maat te gebruiken bij jongeren met een andere culturele achtergrond.
	Doelgroep:	Jongeren van alle culturen, zorgverleners, ouders, leraren
2	Doel en omschrijving:	Overlast hangjongeren beperken door inspraakavond te organiseren, met thema: 'Wat hebben jullie nodig in deze wijk?' (heft in eigen hand hangjongeren)
	Doelgroep:	Jongeren
3	Doel en omschrijving:	Buiten samen spelen , Juinen Speelbossen.
	Doelgroep:	Jongeren
4	Doel en omschrijving:	Buurtwerkplaats, wijkonderneming kwetsbare jongeren.
	Doelgroep:	Jongeren, volwassenen
5	Doel en omschrijving:	Meer mensen op de fiets, betere infrastructuur voor fietsers . Meer bewegen en minder uitstoot rookgassen.
	Doelgroep:	Mensen die nu nog veel met de auto/scooter reizen
6	Doel en omschrijving:	Gezonde woonwijk.
	Doelgroep:	De wijk
7	Doel en omschrijving:	Gevarieerd aanbod meer bewegen.
	Doelgroep:	Jeugd
8	Doel en omschrijving:	Alle culturen aan het sporten krijgen. Wijk sportverenigingen via combinatiefunctionaris. Vrijwilligers zoeken die sport geven. Vangnet voor mensen.
	Doelgroep:	Jongeren
9	Doel en omschrijving:	Tegengaan van overgewicht, bewegprogramma opzetten samen met scholen .
	Doelgroep:	Ouderen
10	Doel en omschrijving:	Doen uitvoeren van digitaal netwerk en kennisbank over gezondheidsbevordering van jongeren.
	Doelgroep:	Kwetsbare jongeren
11	Doel en omschrijving:	Op en top gezondheid. Stimuleren bewegen door kinderen/jongeren. Vernieuwd sportveld en breder inzetten sporthal Juinens Lyceum.
	Doelgroep:	Kinderen/jongeren

Inzichten en ervaringen

Tijdens de evaluatiemomenten kwamen een aantal inzichten en ervaringen naar voren door het spelen van het spel. Een aantal van de meest naar voren springende ervaringen hebben we voor u op een rijtje gezet.

- Gezamenlijk, met alle betrokken partijen, is het plan tot stand gekomen, waarbij de gemeente in de gaten hield of alle vier de perspectieven, Heft in eigen handen, Gezonde Welvaart, Op en top gezond en Iedereen doet mee, terug kwamen in de actiekaarten.
- Verplaatsen in de doelgroep is belangrijk. Daarvoor moet je continu de dialoog met die doelgroep aangaan.
- Het is belangrijk je eigen vakgebied over te kunnen brengen.
- Hoe kijk je naar je rol in het spel, maar ook, hoe kijk je naar je rol in je dagelijkse werkzaamheden? Het is belangrijk als professional dat je ook als burger blijft denken. Wat heb je als burger nodig en hoe kun je dat als professional vertalen naar de gemeente?
- Om lokaal gezondheidsbeleid op te kunnen zetten, is verbinden, elkaar kunnen en leren vinden, belangrijk. Een stap verder is elkaar kennen en ook elkaars belangen kennen om zo samen eenzelfde taal te ontwikkelen en elkaar echt te leren begrijpen.
- Hoewel B&W het idee heeft uitnodigend te werken, blijkt dat in de praktijk nog niet altijd zo ervaren te worden. Er bestaat soms nog een kloof tussen politiek en praktijk, zo kwam naar voren tijdens de game. B&W gaf aan dit als belangrijke leerervaring mee te nemen.



Conclusie B&W: “Dit spel reflecteert de echte wereld. We zijn steeds meer bezig om dit op deze manier aan te pakken. Bijvoorbeeld dat partijen elkaar weten te vinden. Daar worden we als wethouders echt blij van. En dat je elkaar soms niet begrijpt, komt ook in de praktijk voor.”

